DESSINER UNE TÊTE

DE CHEVAL

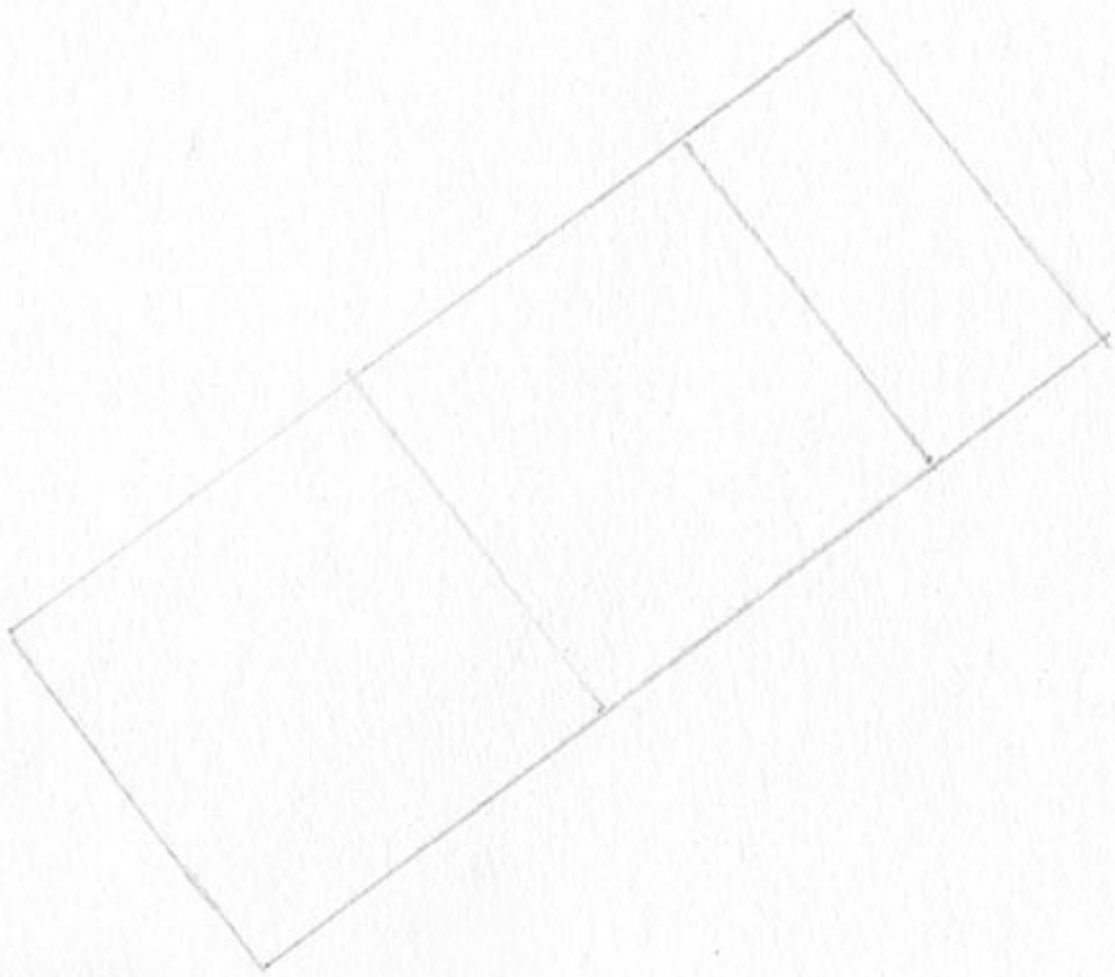
EMRE'S ART

Ce tutoriel vous est proposé gratuitement par WWW.EMRESART.FR

Quel matériel pour dessiner votre cheval ?

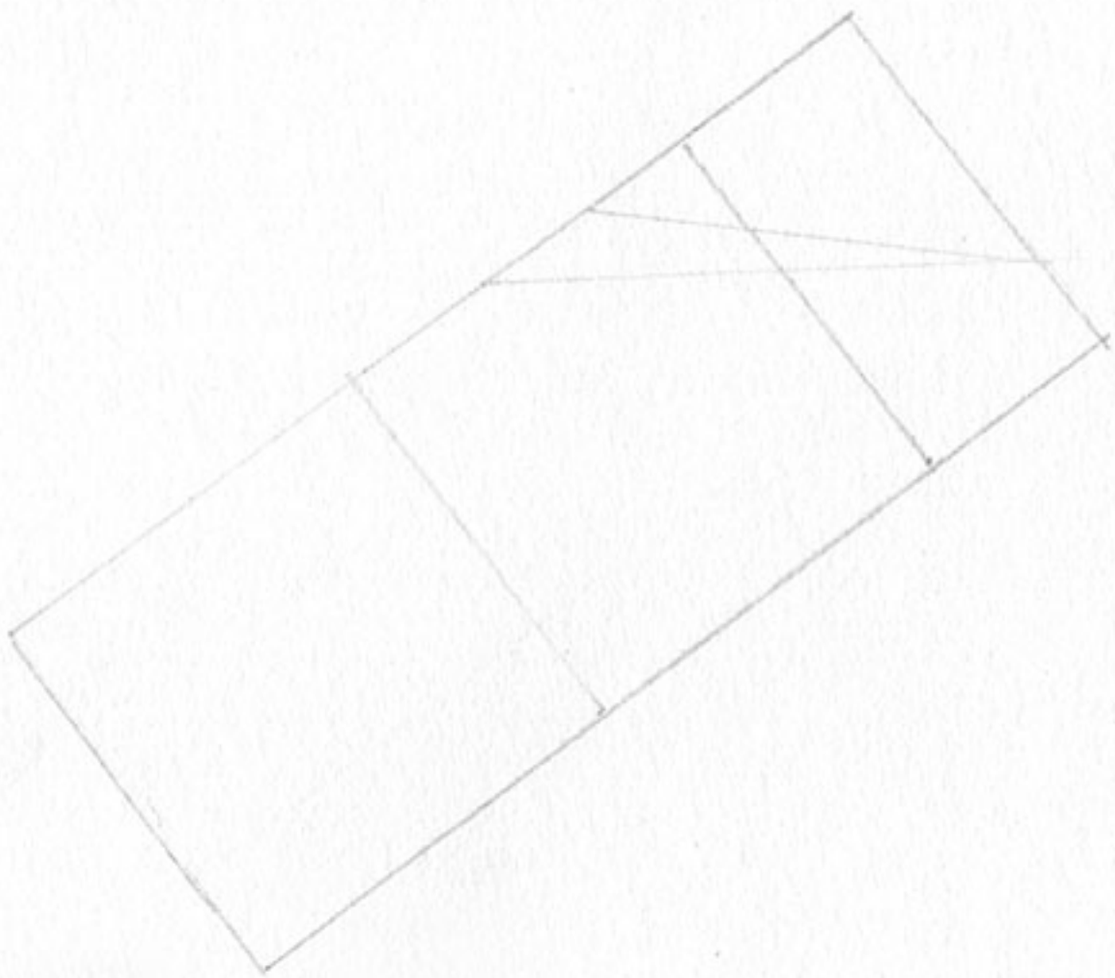
- Crayon B (ou inférieur)
- Feuille A5 ou A4
- Gomme de normale ou de précision.

Ce livre numérique " Dessiner un cheval facilement "est sous licence CC-by-nd 4.0 autorisant toute diffusion de l’oeuvre originale (partager, copier, reproduire, distribuer, communiquer), sauf à des fins commerciales, par tous moyens et sous tous formats, tant que l’oeuvre est diffusée sans modification et dans son intégralité et de toujours citer l’auteur Emre’s Art comme l’auteur de ce livre, et d’inclure un lien vers http://www.emresart.fr

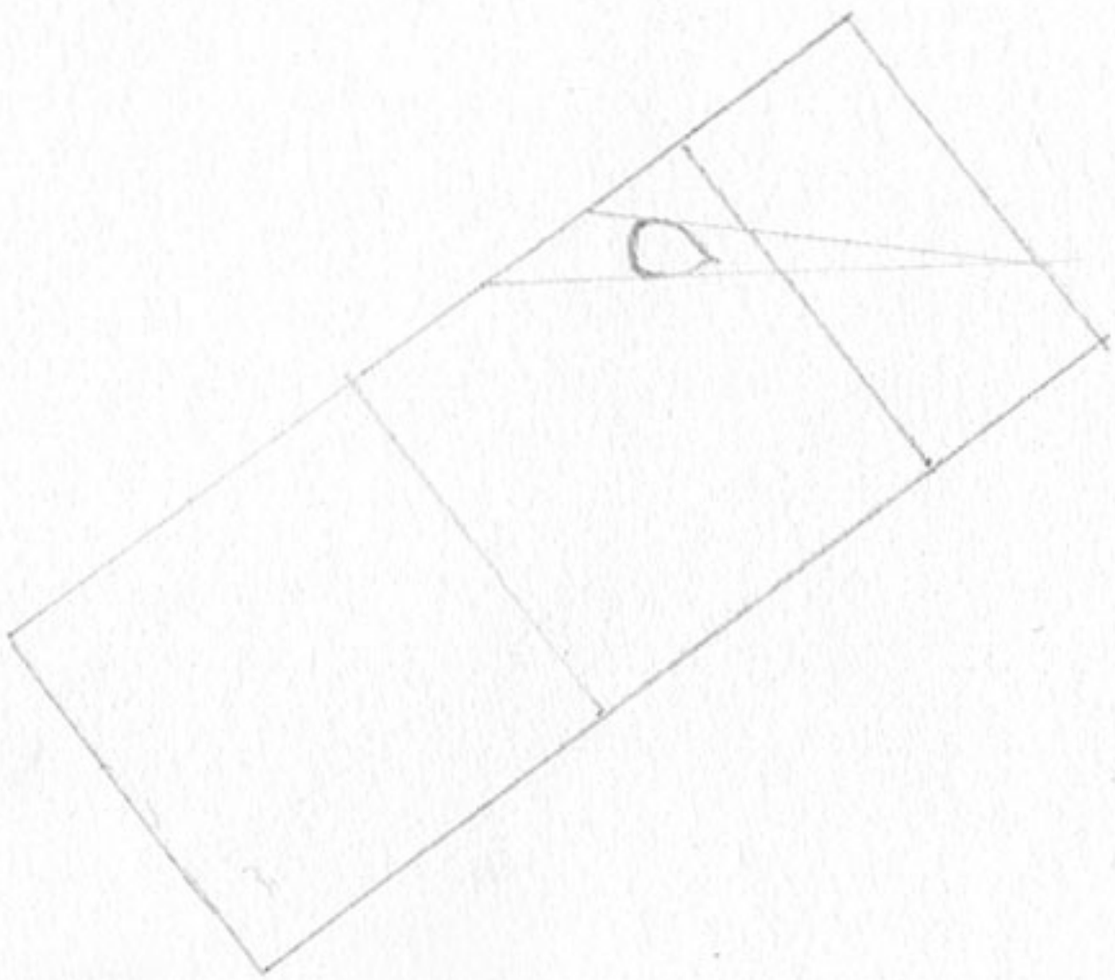


Étape 1 : quadrillage et croquis du cheval

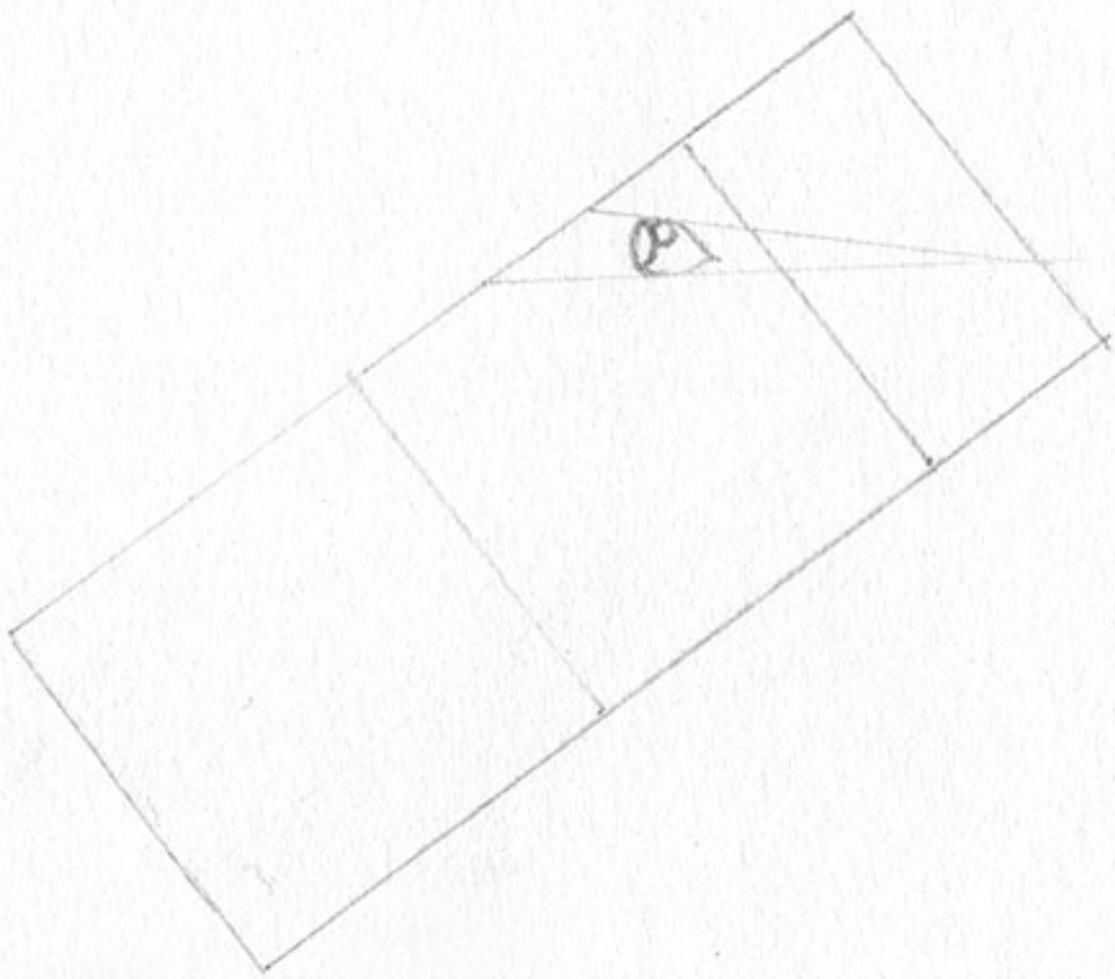
Pour réaliser le croquis du cheval, tracez un rectangle incliné sur votre feuille. Le rectangle est composé de 2 carrés et demi. Vous pouvez commencer par faire 1 carré, puis un 2ème, et le demi-carré.



Ensuite, tracez 2 lignes pour situer l'emplacement de l'œil. Utilisez les lignes du rectangle pour vous servir de repères, avant de tracer votre trait, observez les points de contact et l'inclinaison des 2 lignes.

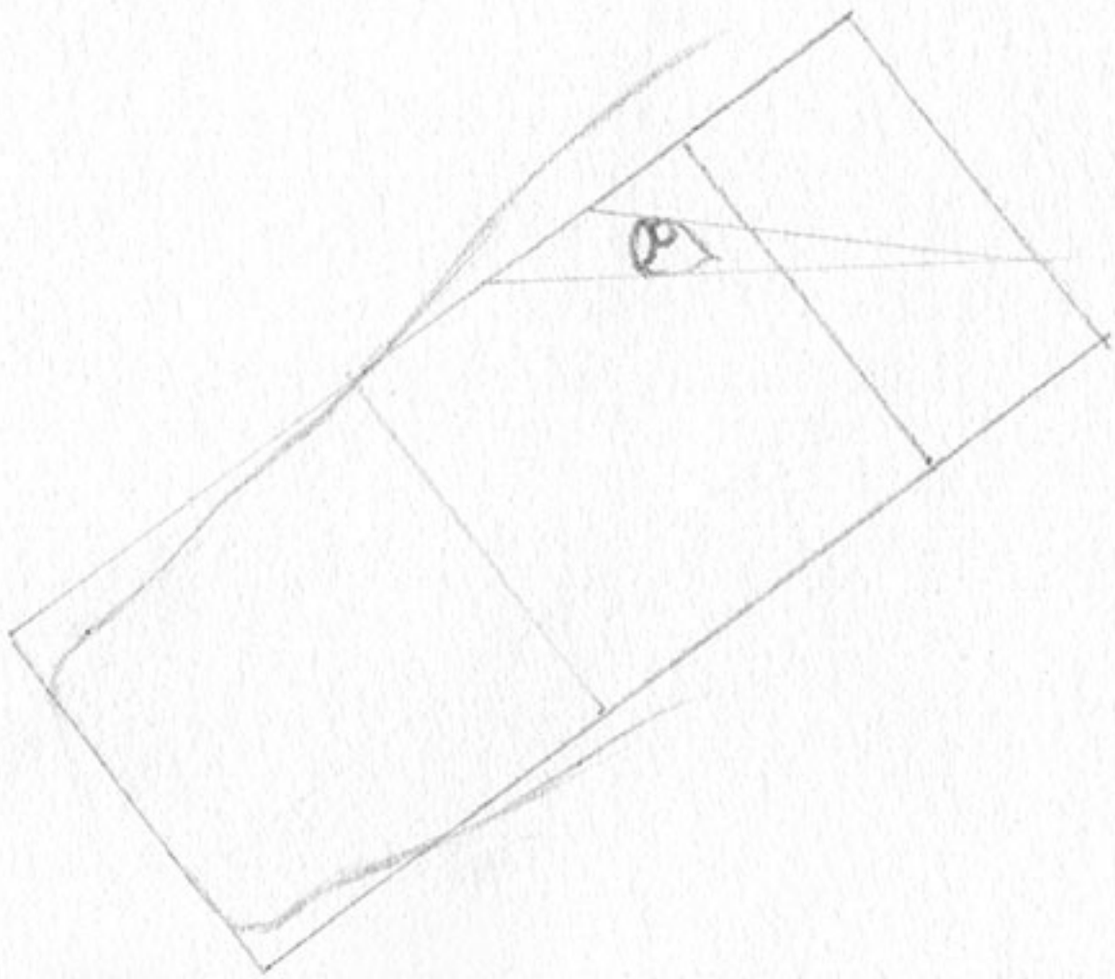


Puis faites le contour de l'œil qui ressemble à une goutte d'eau. Le côté gauche est droit, tant dit que le côté droit se termine en pointe.

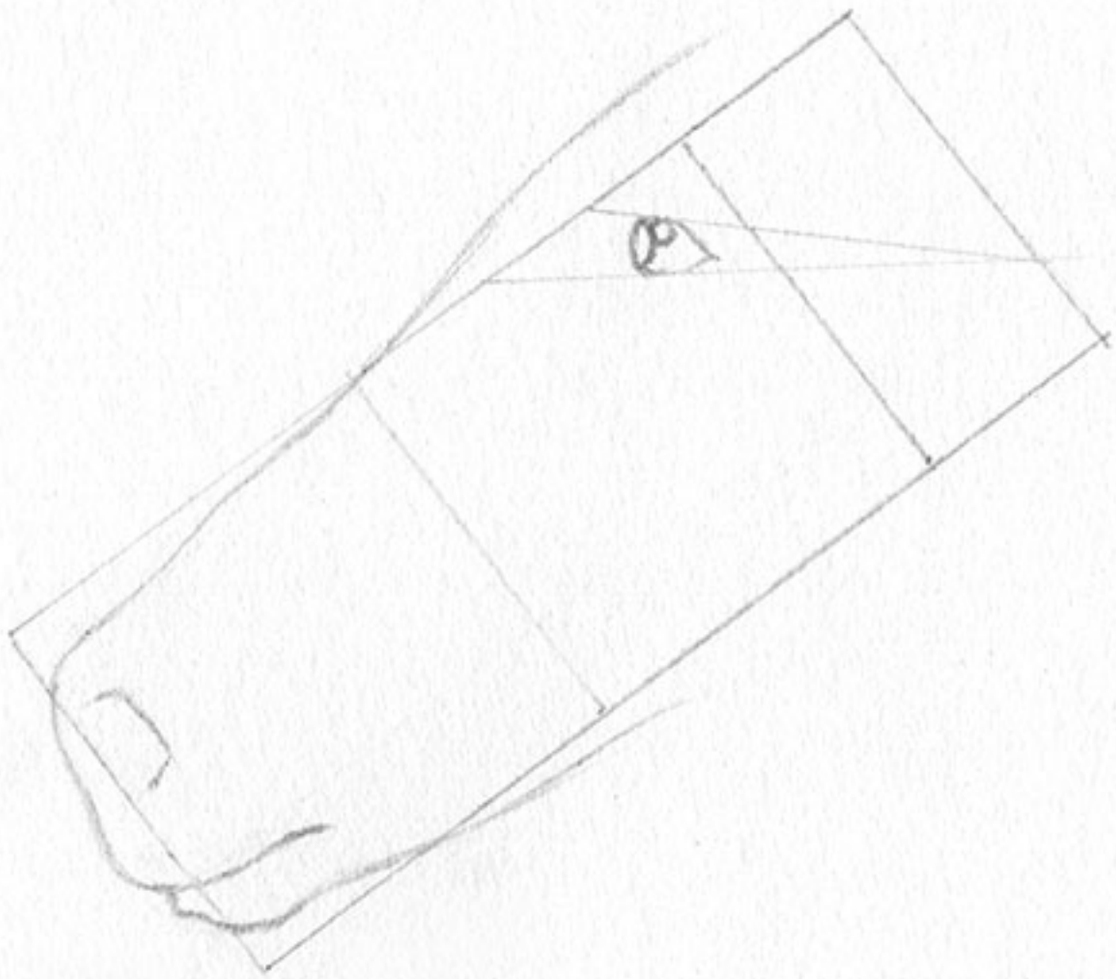


Finissez par 2 ronds dans l'œil, un sur le côté gauche, et un plus petit, au centre en-haut. C'est un point de lumière, qui restera toujours blanc.

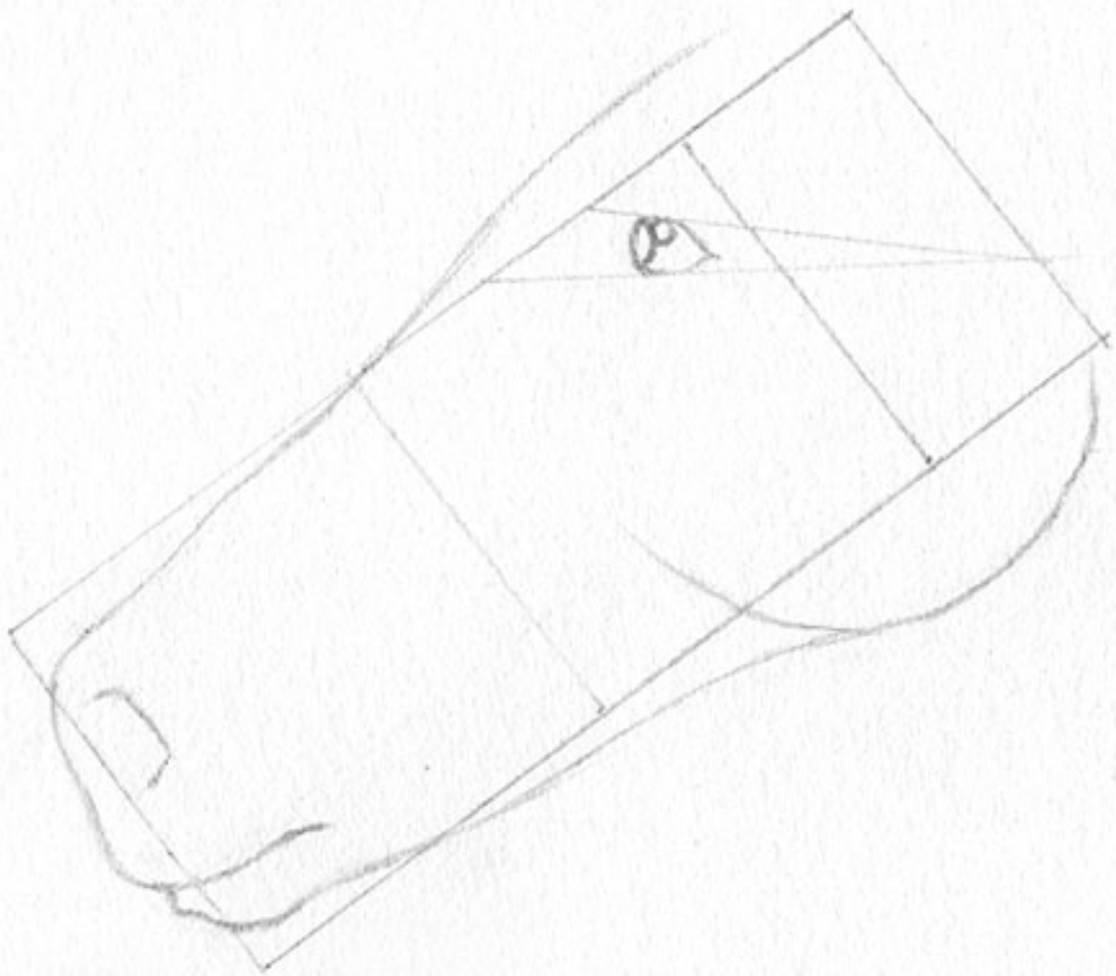
Pour la silhouette de votre cheval, commencez par tracer le haut de sa tête en prenant le rectangle comme repère. Observez bien !



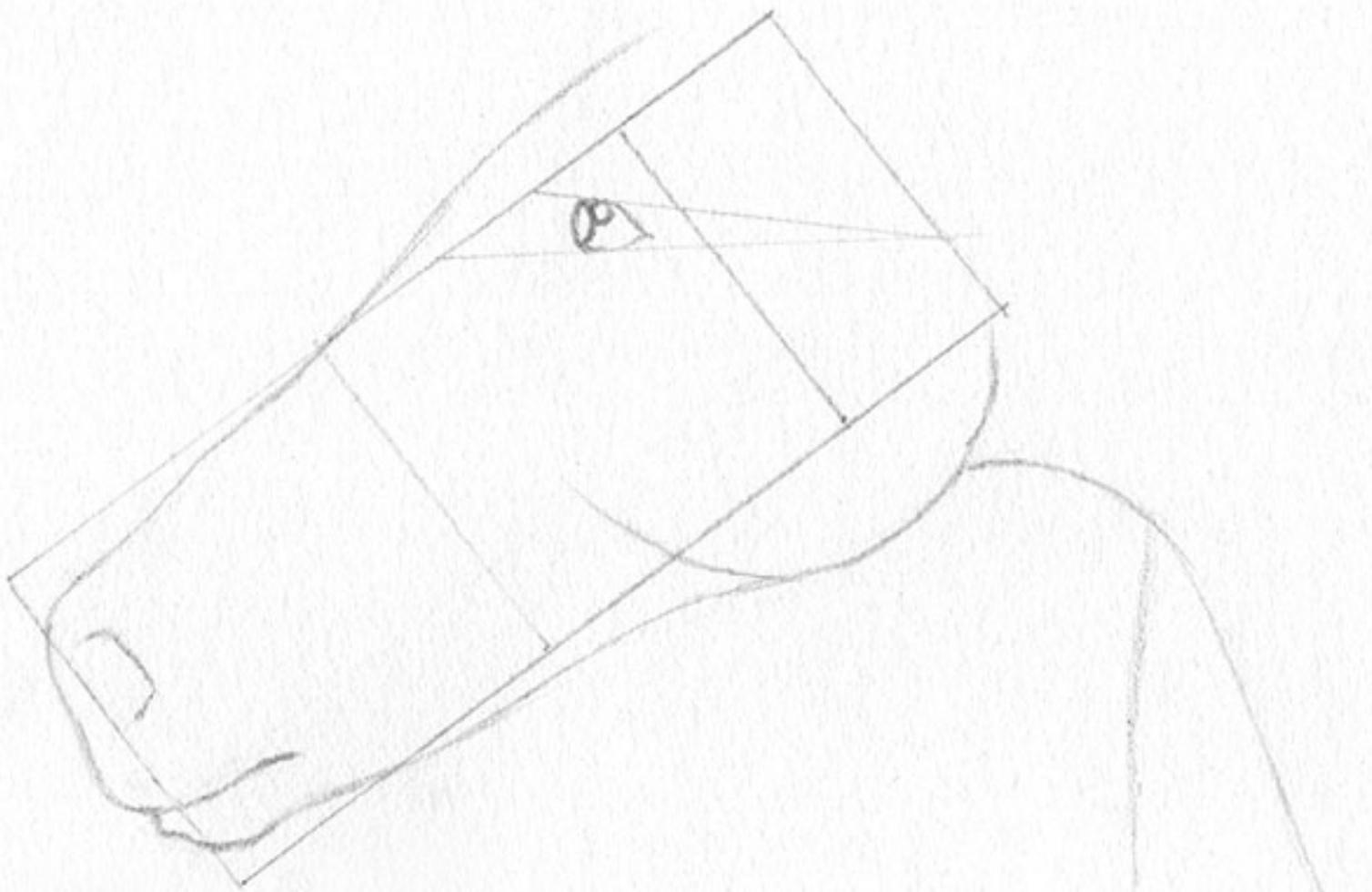
Ensuite, continuez en faisant le bas de la mâchoire.



Tracez le devant, avec la ligne pour la bouche et les narines.

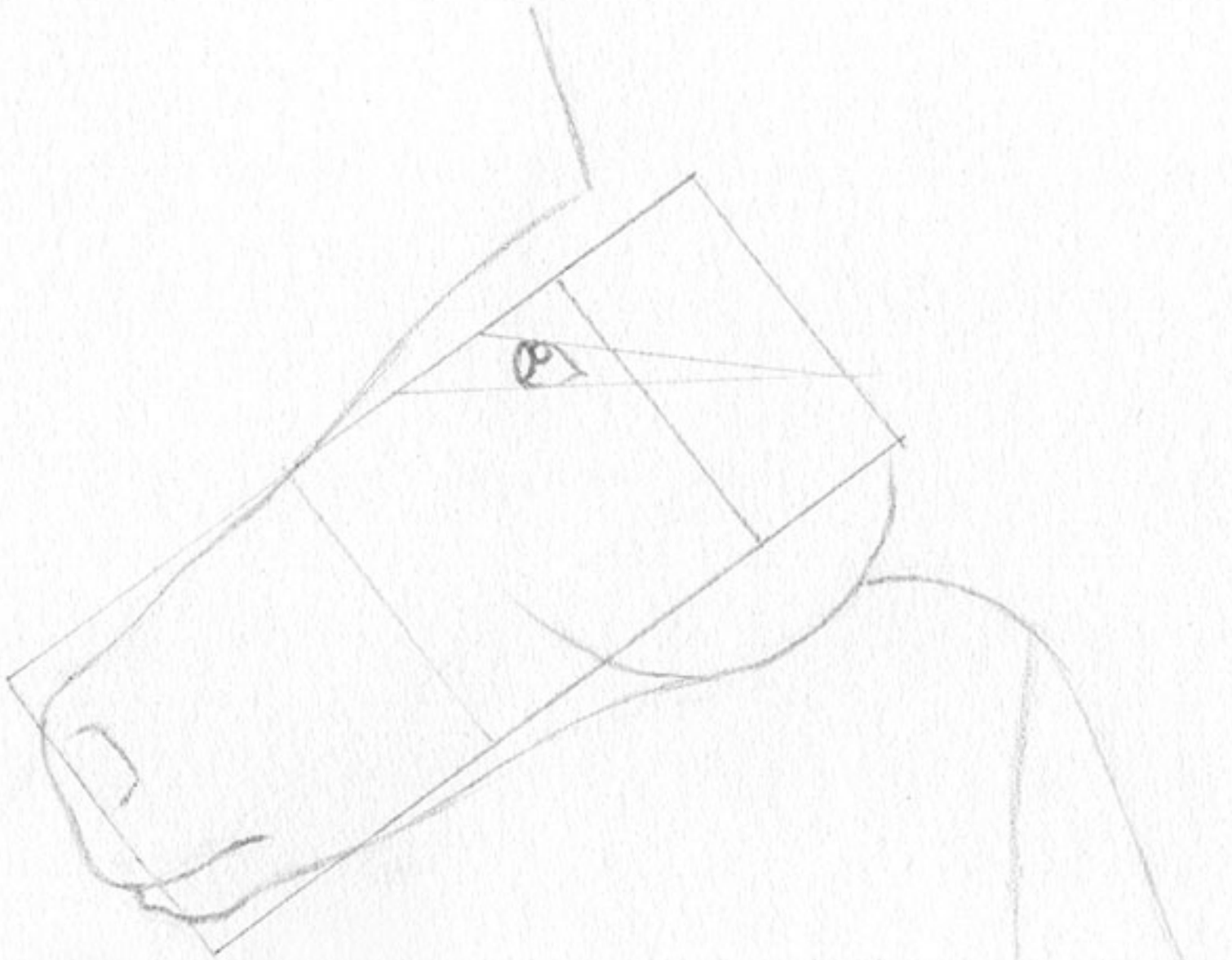


Pour terminer la silhouette de la tête, tracez la base de la mâchoire, qui est situé en dehors du rectangle mais qui le rejoint par la droite.

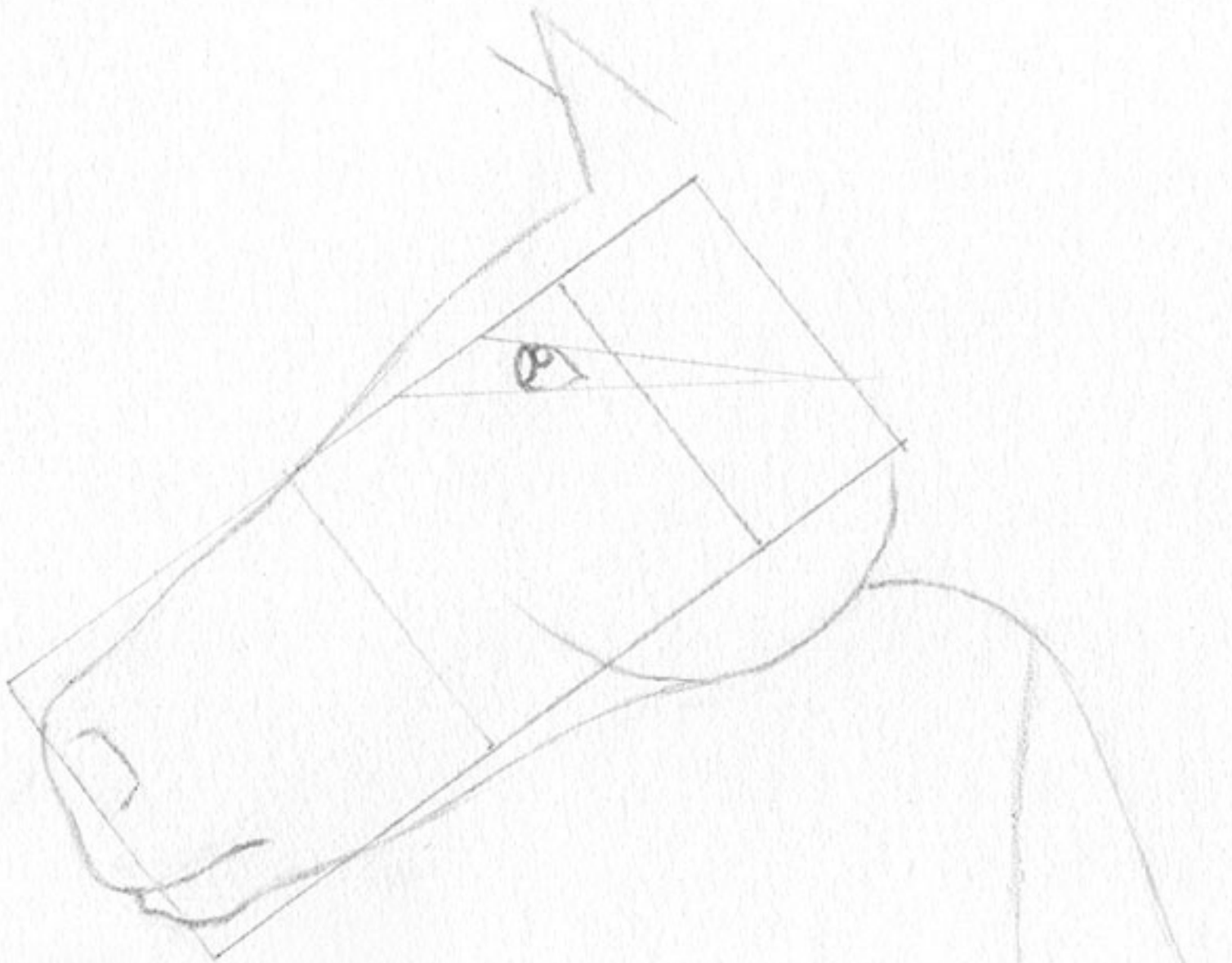


Ensuite, tracez la ligne du cou, partant de la mâchoire, elle est courbée sur la partie haute, puis descend en ligne droite inclinée.

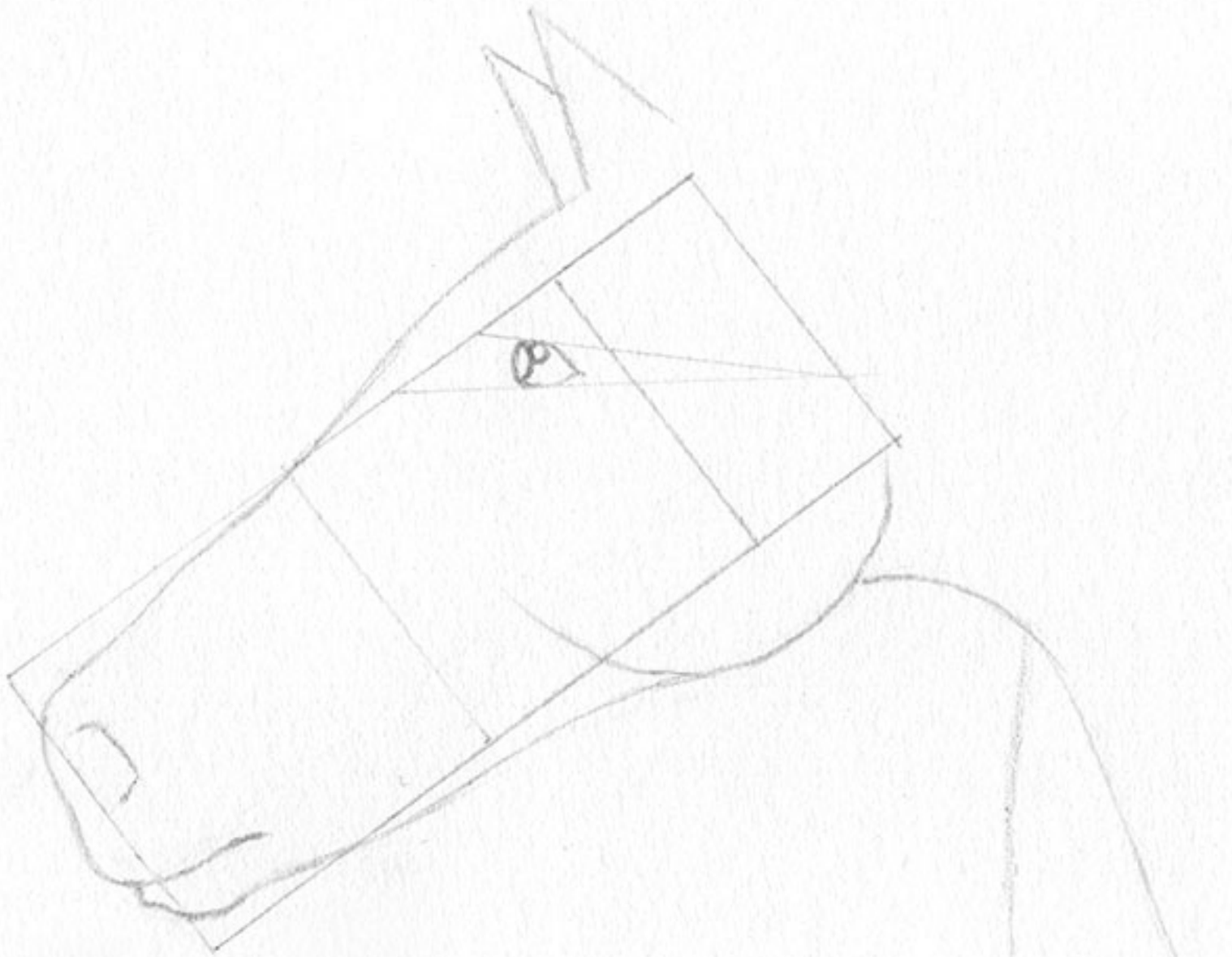
Une fois que c'est fait, tracez une ligne verticale légèrement courbé sur la gauche, c'est le corps du cheval.



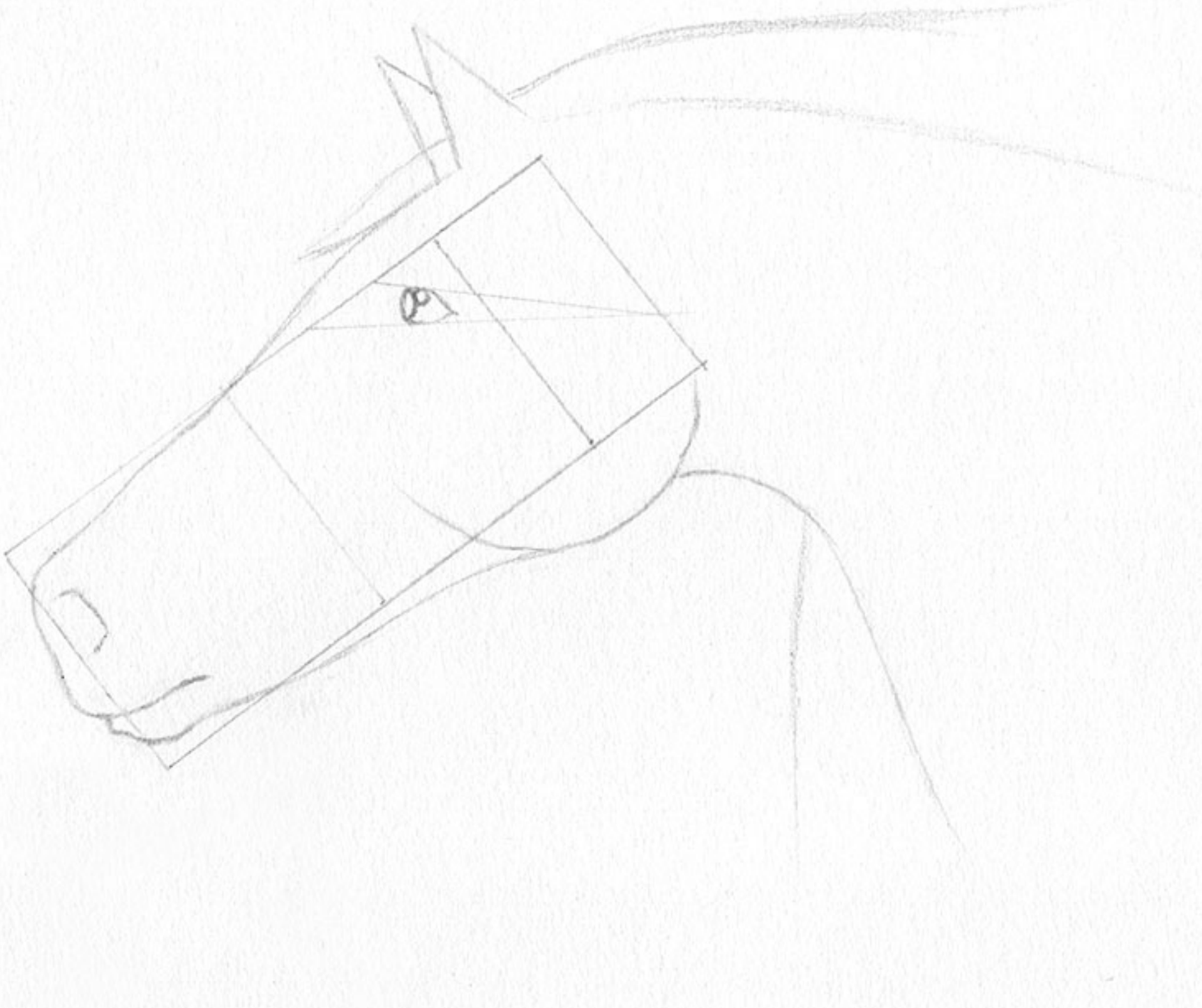
Pour les oreilles, faites un trait incliné, juste au-dessus du milieu du demi-carré dans le rectangle.



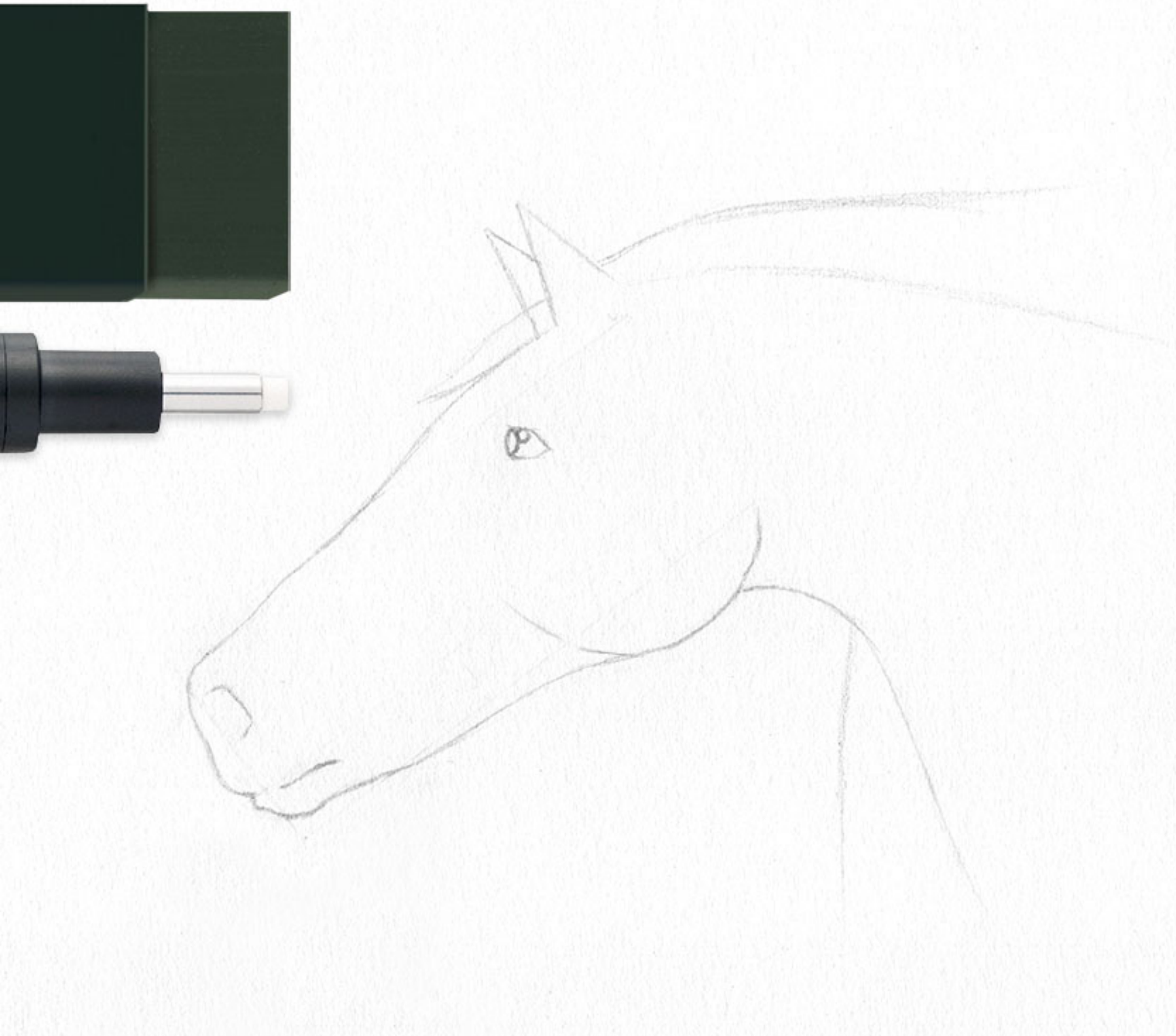
Refermez l'oreille droite, puis faites un trait pour marquer l'oreille gauche.



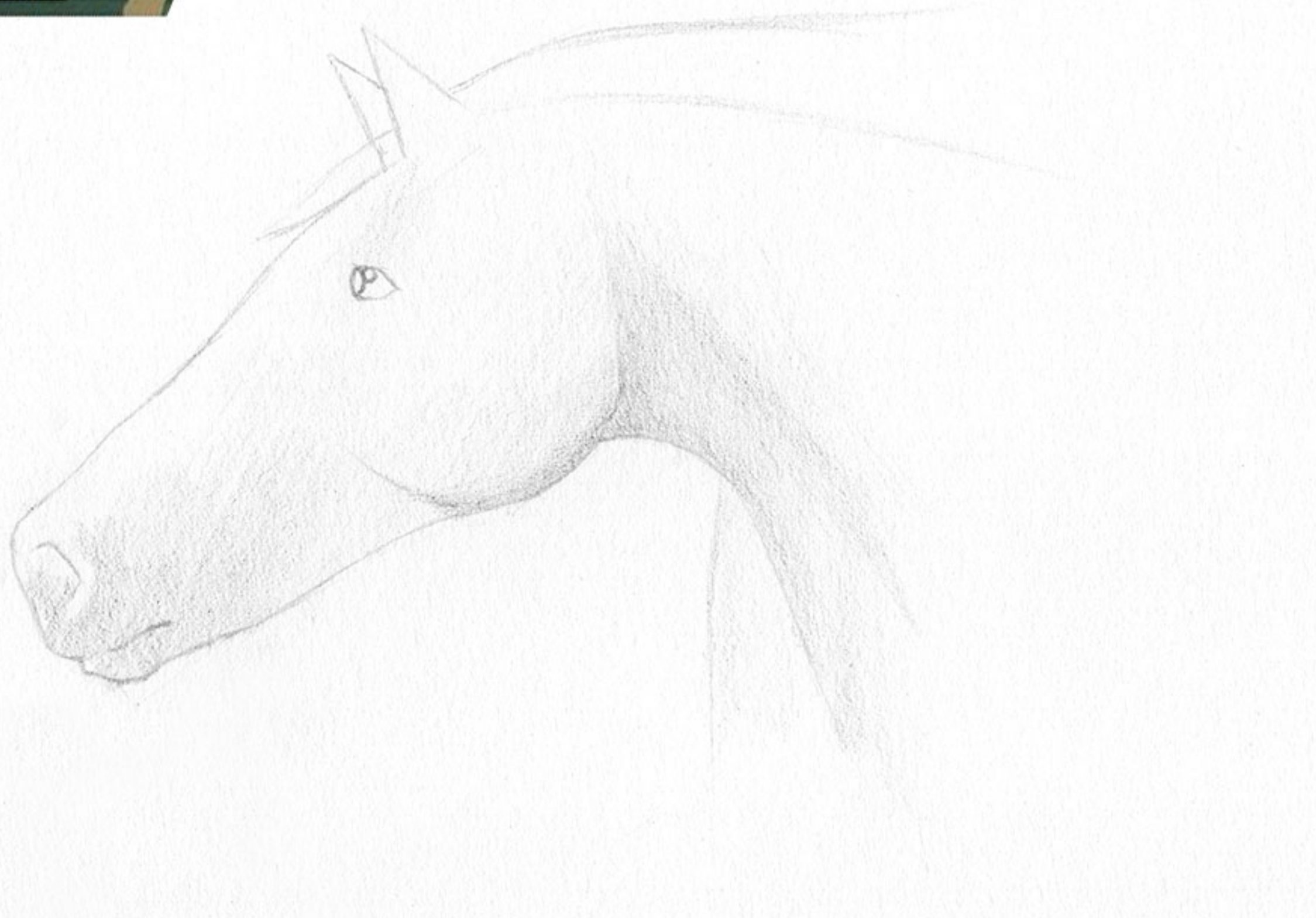
Pour finir, refermez l'oreille gauche.



Rajoutez le contour de la crinière à votre cheval, tracez une une ligne passant par le milieu des deux oreilles, avec une mèche sur le front, et finissant par un trait souple qui remonte vers le haut sur la droite.



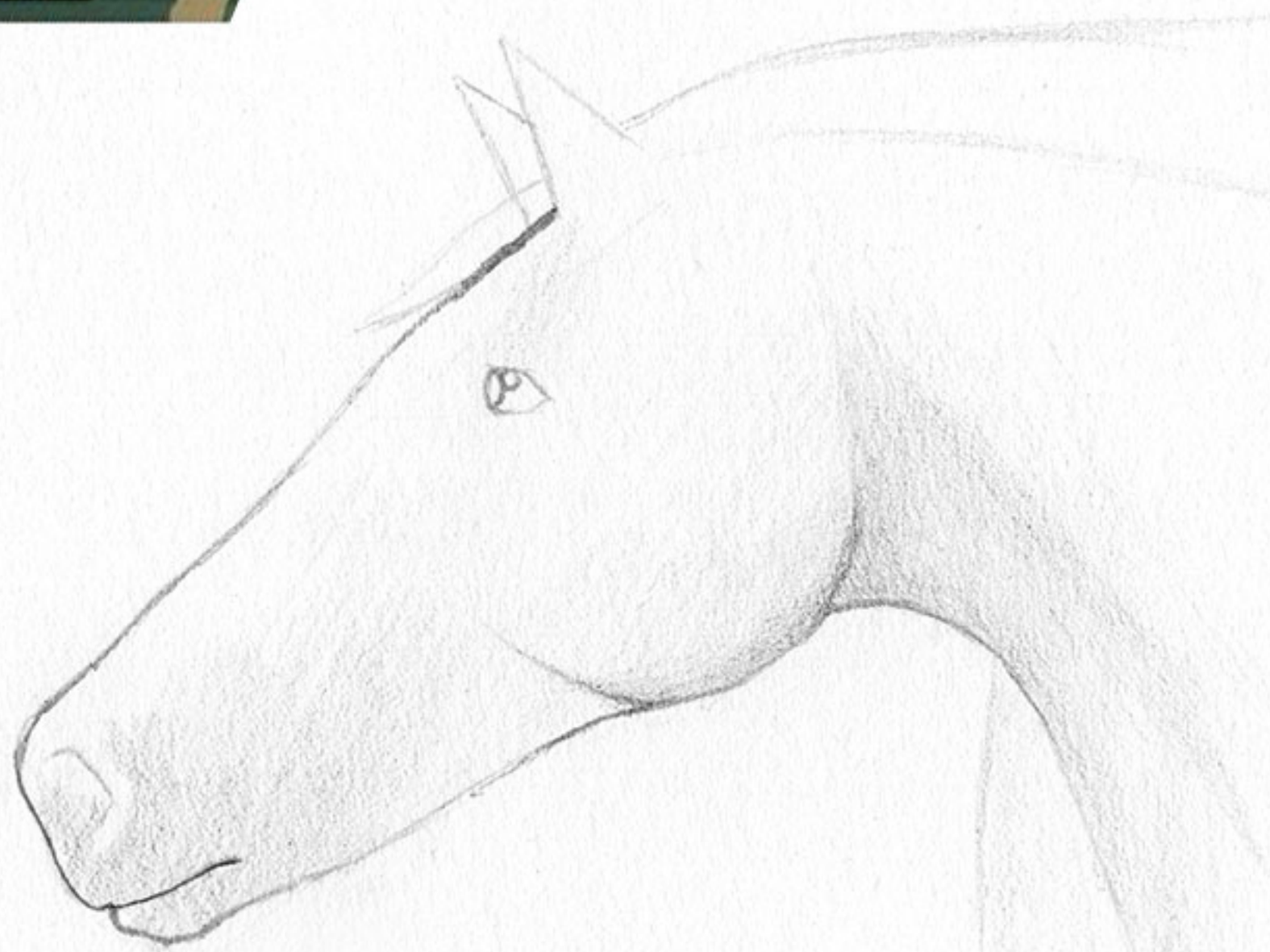
Laissons place au dessin ! Effacez tout vos traits de constructions, à l'aide d'une gomme normale ou une gomme de précision.



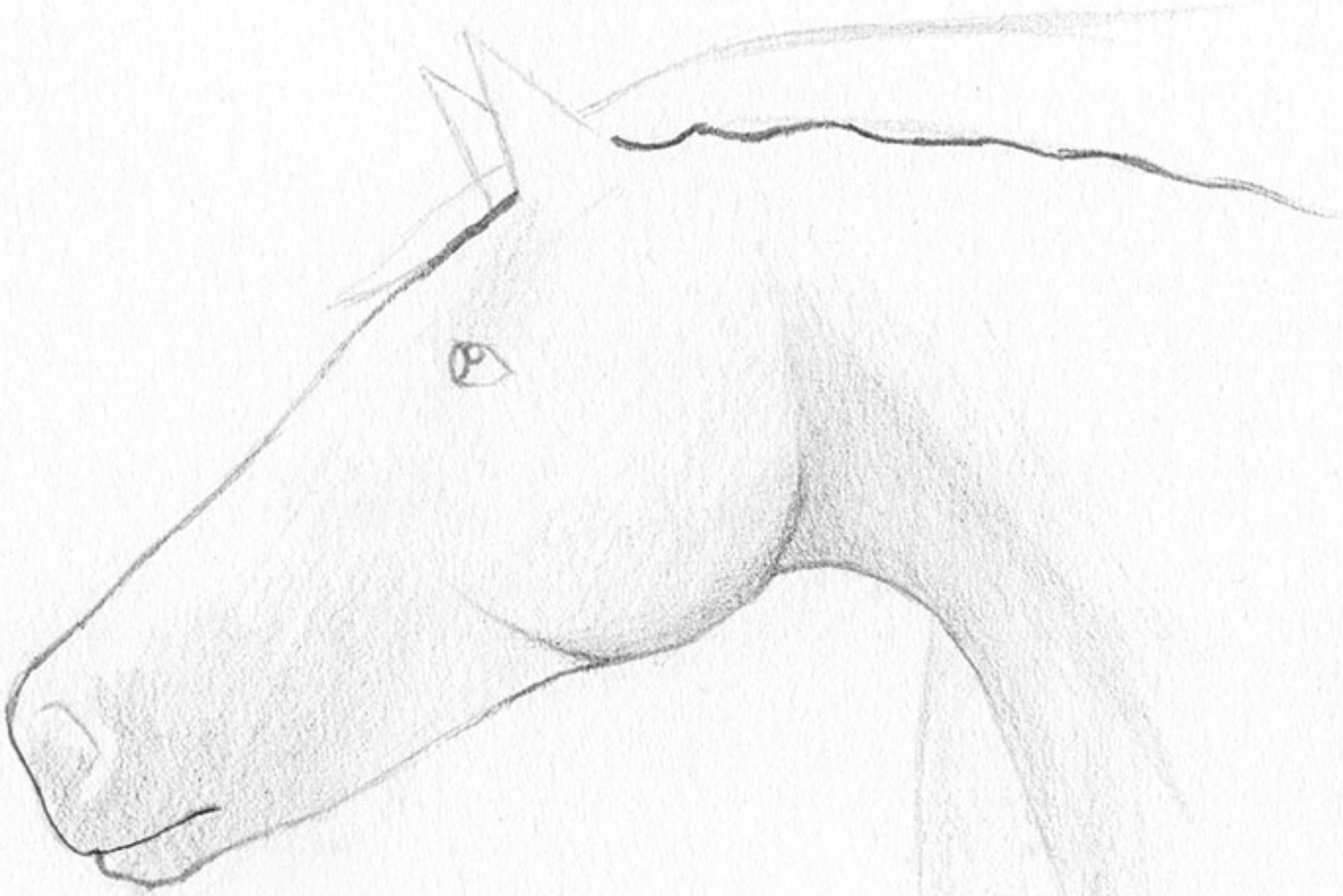
Étape 2 : les valeurs de gris et ombres

Avec un crayon 2H, assombrissez l'intérieur de votre cheval. Commencez par une couche de gris clair homogène, puis rajoutez les ombres. Le cheval est blanc, donc certaines zones resteront blanches, notamment la partie haute de la tête et du cou.

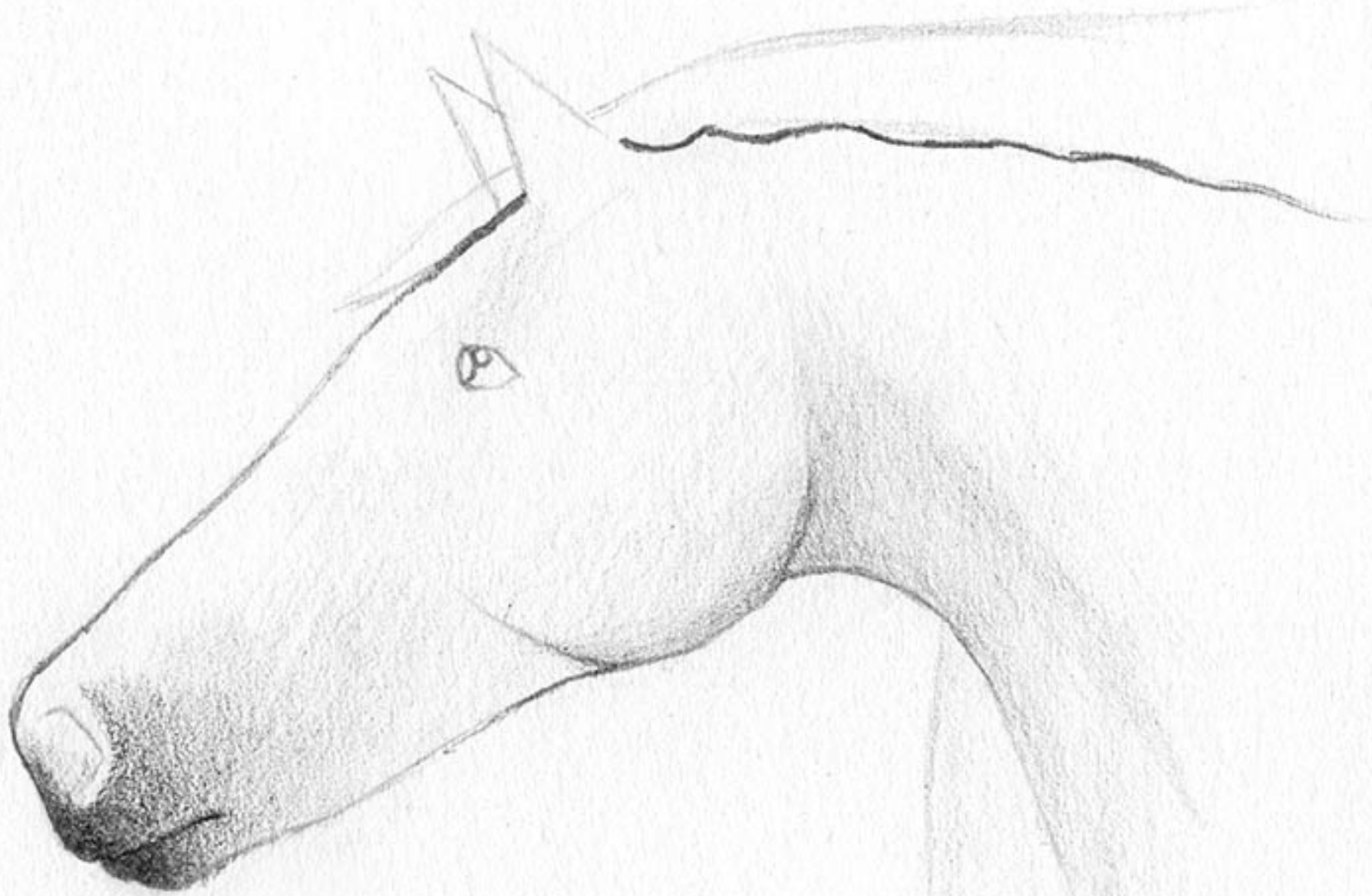
Pour les ombres, allez-y couche par couches, avec un trait souple pour réaliser des dégradés si besoin.



Pour mieux faire ressortir votre dessin, avec un crayon 2B (ou équivalent), tracez des contours autour de la tête. Attention, la pression et la finesse du trait varient par endroits.

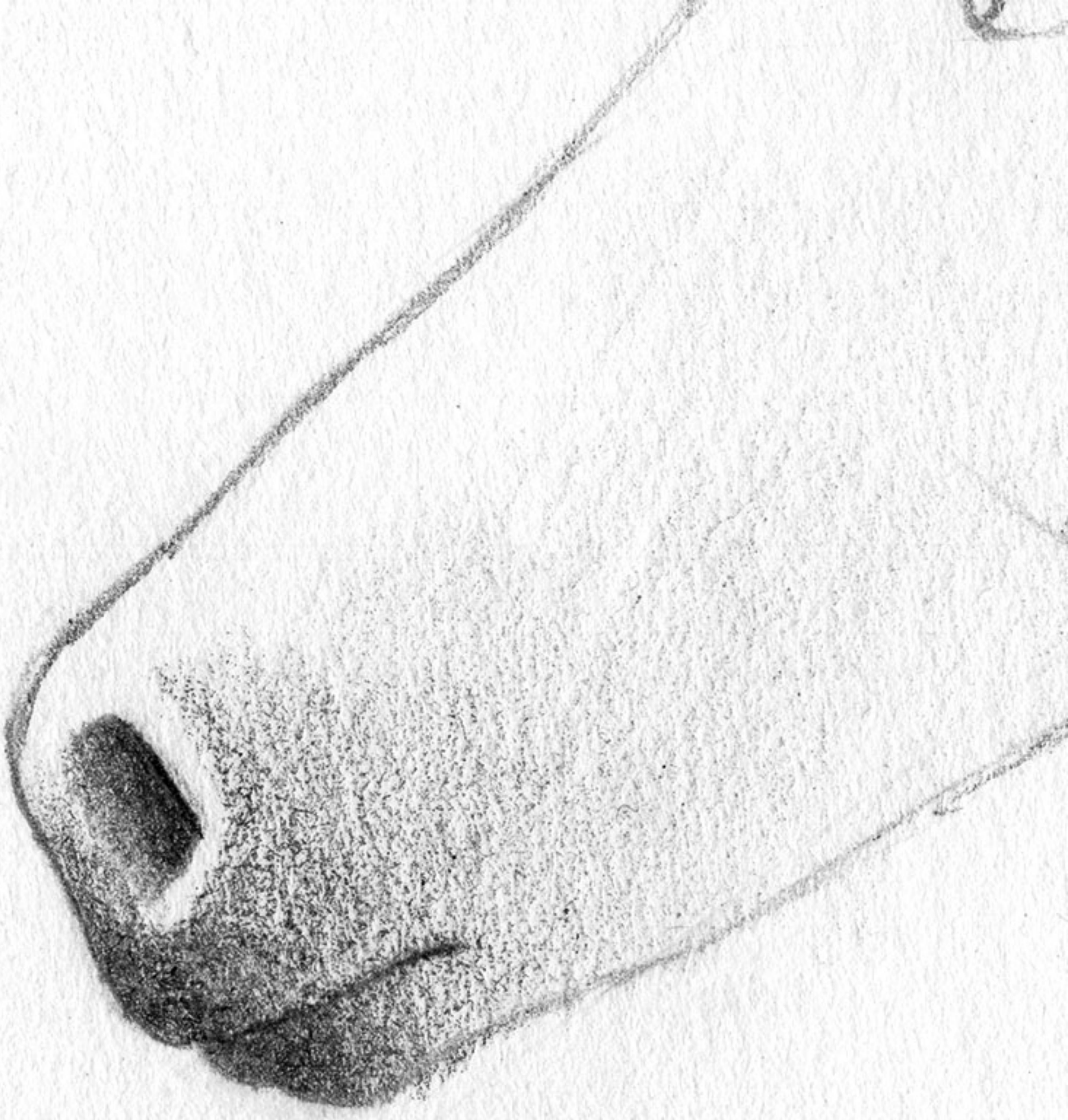


Rajoutez une ligne foncée qui marquera la crinière. Comme vous le voyez, la ligne n'est pas droite, mais ondulée, avec des courbes plus ou moins longues et accentuées.



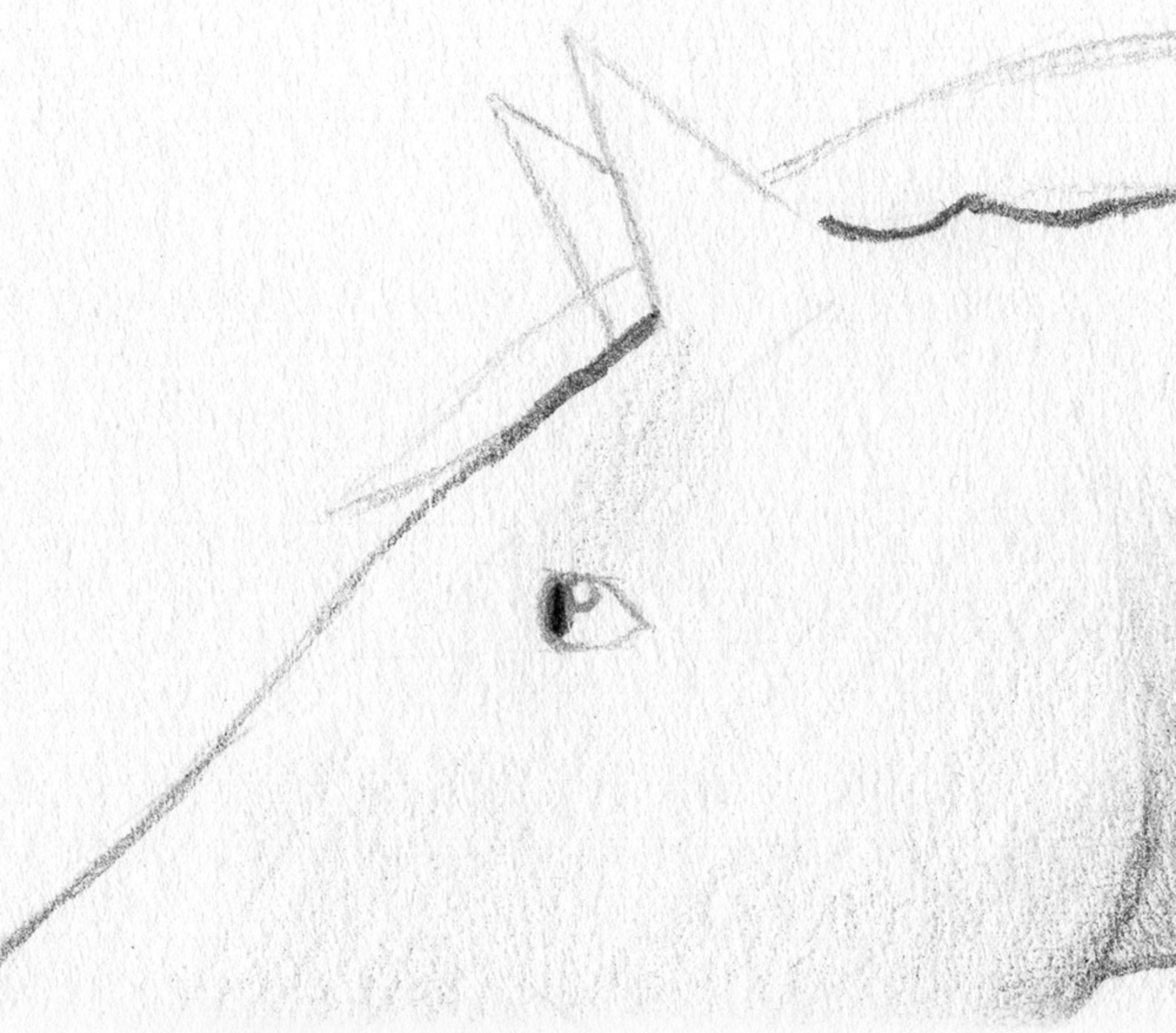
Toujours avec votre crayon 2B, foncez le côté gauche de votre cheval. Attention, il faut faire un dégradé allant peu à peu vers le clair sur la droite. C'est une étape qui peut prendre 1 minute, prenez le temps qu'il vous faut !

Aussi, veillez à laisser un contour blanc autour des narines.

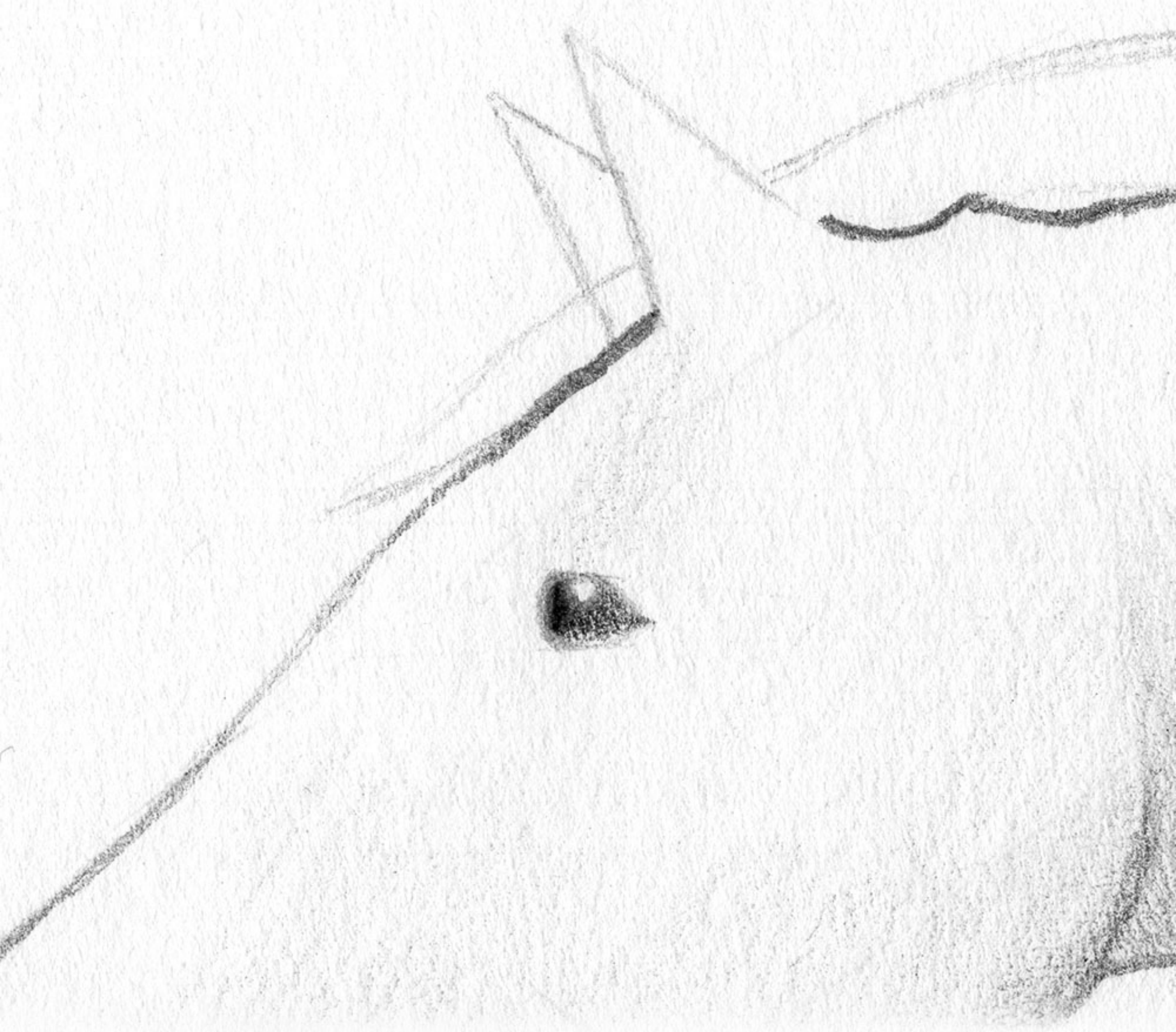


Étape 3 : les orifices et la crinière.

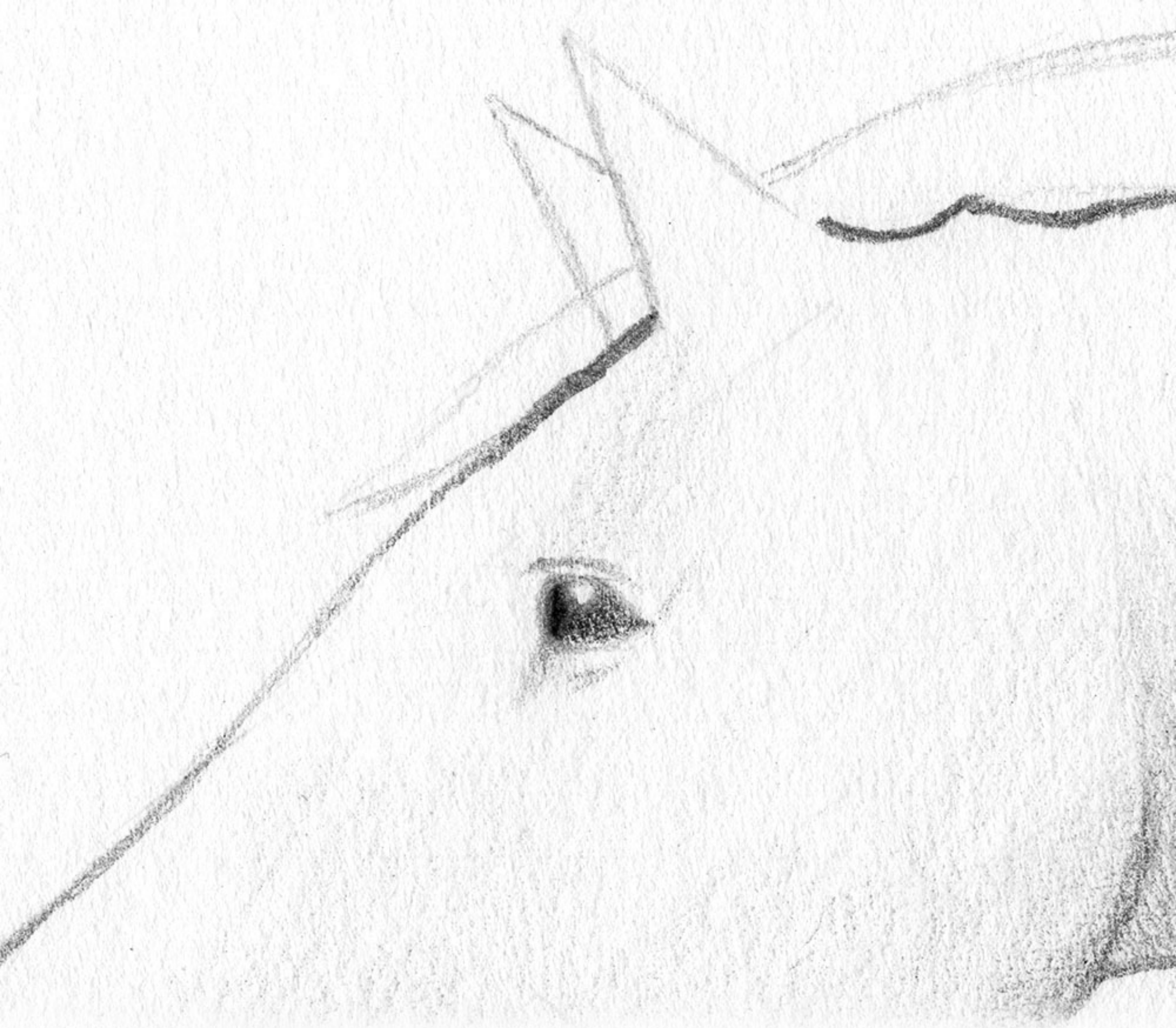
Pour les narines, commencez par foncer le côté droit, puis faite un dégradé vers la gauche.



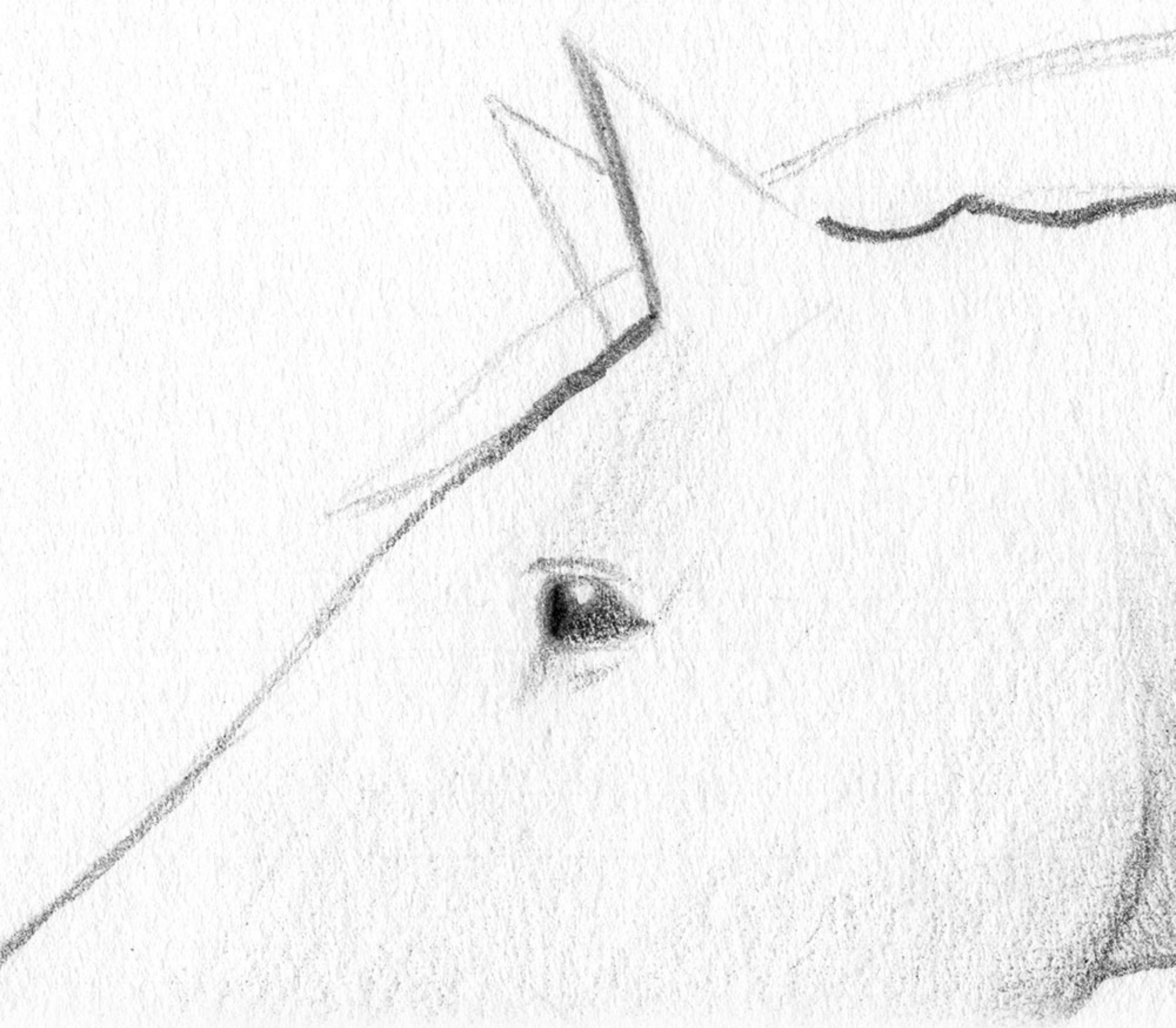
Pour l'œil, commencez par foncez en noir le grand cercle sur la gauche. N'hésitez pas à appuyer fortement !



Puis, tout en laissant le petit cercle blanc, assombrissez l'intérieur de l'œil par un noir un chouïa moins foncé.



Avec un crayon 2H ou 2B, rajoutez des paupières et la poche sous l'œil.



Pour les oreilles, rajoutez simplement un trait légèrement foncé sur le côté gauche de l'oreille droite.

Vous avez presque fini ! Assombrissez l'entièreté de la crinière, avec un léger dégradé sur la partie droite.

Toujours avec le 2B, rajoutez des mèches. Pour ce faire, positionnez votre crayon dans la crinière, et tracez les mèches avec des mouvements amples et souples.

Pour les pointes, relâchez la pression lorsque vous arrivez à la fin de votre mèche.

Passez à un crayon 2H pour gagner en précision. N'hésitez pas à tailler votre crayon pour les poiles les plus fins.

Pour terminer la crinière, rajoutez des poiles fin sur la mèche du front.

Afin de mieux faire ressortir votre cheval blanc, vous pouvez rajoutez un fond légèrement grisâtre. Cependant, ce n'est pas obligatoire !

Félicitation, vous avez fini votre dessin !

Pour la suite, retrouvez davantage de tutoriels et conseils en dessin sur : http://blog.emresart.fr

Aussi, n'hésitez pas à envoyer ce guide à un ami ou un proche pour le mettre au défi de réaliser ce cheval !

Vous avez une question ? Souhaitez-vous donner votre avis sur le tutoriel ? Écrivez-moi à : contact@emresart.fr

PS : si vous postez votre dessin sur les réseaux sociaux, n'hésitez pas à me taguer ! :) @Emres.art

À bientôt !

Emre